

« LES GRANDES MÊLÉES D'ORNAVIK »  
Ars martiaux médiévaux. les 13 et 14 juin 2026  
Co organisation Ornavik - Ran Normand  
(Grégory Hanoque - 06 60 68 21 68)

Présentation de combats médiévaux historiques période 9<sup>e</sup>-11<sup>e</sup> siècle

Champs de bataille : Parc Historique Ornavik - Verger carolingien

Espace de combats : 20m de longueur sur 20m de largeur.

Environ 90 combattants inscrits à ce jour (F - GB - All - Bel - Suisse)

**Formats :**

Les équipes sont réparties en quatre «nations» :

- Francs & Normands - Scandinaves (Danois et Norvégiens) - Peuples de l'est & Byzantins.

Le point se marque à la touche. Si un combattant est touché, il est considéré comme éliminé.

- Le matin 10h30 - 12h : LES « DUELS » : 3 vs 3 le samedi, 5 vs 5 le dimanche.

Combats courts, rapides, intenses entre plusieurs équipes représentant les «nations».

- L'après-midi : LES GUERRES HISTORIQUES

14h-15h. Batailles des nations. Stratégie. 20 vs 20. le but : attraper le Roi d'en face et l'éliminer.

3 x 15mn. 3 rounds de 5mn environ. Chaque «nations» s'affrontent 3 fois en round de 5 minutes.

15h30 - 15h45 Présentation des équipements militaires.

16h-18h Les grandes lignes. 45 vs 45. Domination & Survivant. 2 à 10 minutes. Les « nations » sont réparties en deux équipes de 45 combattants et déployées en ligne. Le but est d'être le dernier «survivant» pour faire gagner son équipe.

- 18h tir à la corde et lancer de bûches.

Durant les combats, Grégory Hanoque et Mehdi Safer assureront tour à tour les commentaires pour expliquer les techniques, tactiques et stratégies. Ils donneront des éléments de lecture.

Présence des meilleures associations d'escrime médiévale d'Europe et de celui présenté comme le Champion du monde (invaincu depuis plus de deux ans) : Grégory Hanoque (le Président des Ran Normand). Le sport pratiqué se nomme « OST » et se veut être au plus proche des conditions d'époques tout en assurant la sécurité des combattants.

La durée des combats est très courte : 1 à 2 minutes pour les oppositions du matin. 3 à 4 minutes pour l'après-midi. Les combats s'enchaînent donc, le rythme est rapide.

Les combats font tous partie de la compétition, chaque équipe marque des points et une finale est proposée en fin de journée.

L'accent est mis sur la dimension historique et sportive de la discipline.

Arrivée des premières équipes le jeudi 11 juin, calage, entraînements et réglages le vendredi 12 juin (costumés), durant les visites scolaires prévues ce jour-là.

Parallèlement, le Parc Historique proposera deux journées d'immersion ainsi que des scénettes et animations.